

SATA-IP Intel V-シリーズ/10-シリーズ・ホスト・デモ手順書

Rev2.2J 2017/04/26

本ドキュメントは Altera 向け SATA-IP コアにおいて、Altera 評価キットを使ったホスト・リファレンス・デザインの実機評価デモ手順について説明したものです。デバイス・ファミリごとに対応する IP コア型番および Altera 評価キットは以下となります。 なお、評価キットの拡張インターフェイスに応じた DesignGateway 社製 SATA アダプタも必要となります。

デバイス・ファミリ	IP コア型番	検証用 Altera 評価キット	対応 SATA アダプタ
CycloneV SX	SATA-IP-C5SX	DK-DEV-5CSXC6N	AB11-HSMCSATA
ArriaV GX	SATA-IP-A5GX	DK-START-5AGXB3N	AB11-HSMCSATA or AB12-HSMCRAID
ArriaV ST	SATA-IP-A5ST	DK-DEV-5ASTD5N	AB09-FMCRAID
StratixV GX	SATA-IP-S5GX	DK-DEV-5SGXEA7N	AB11-HSMCSATA or AB12-HSMCRAID
Arria10 SX	SATA-IP-A10SX	DK-SOC-10AS066S-A	AB09-FMCRAID

CycloneV SX デバイスにおいてはトランシーバの制約から SATA-Ⅱ(3.0Gbps)の対応となり、その他のデバイスは SATA-Ⅲ(6.0Gbps)に対応します。

1 評価環境

SATA-IP ホスト・デモを実施するためには、検証用 Altera 評価キットのほかに SATA デバイスと接続するための、 DesignGateway 社製の SATA アダプタ基板が必要となります。各評価キットにおける接続状態を図 1-1~図 1-5 にそれぞれ示します。

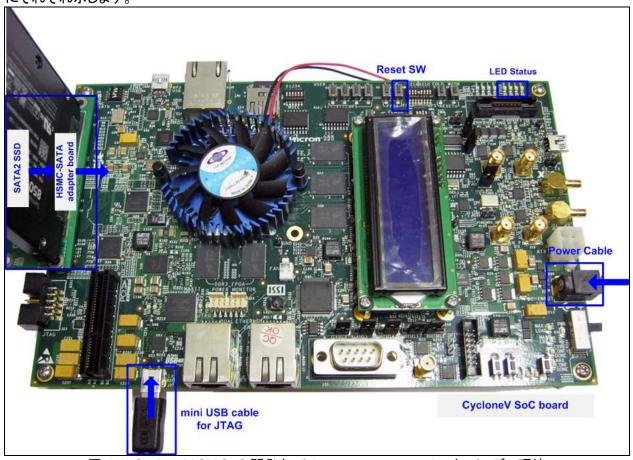


図 1-1: CycloneV SX SoC 開発キット(DK-DEV-5CSXC6N)のホスト・デモ環境



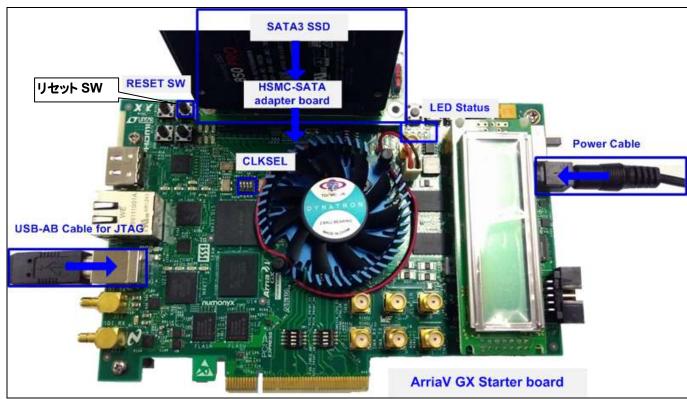


図 1-2: ArriaV GX スタータ開発キット (DK-START-5AGXB3N)のホスト・デモ環境

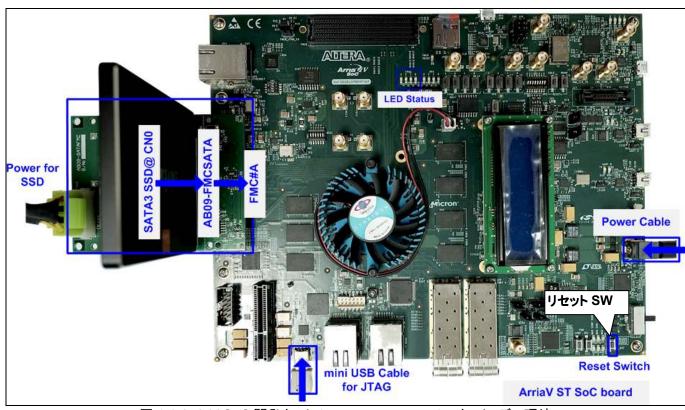


図 1-3 ArriaV SoC 開発キット (DK-DEV-5ASTD5N)のホスト・デモ環境



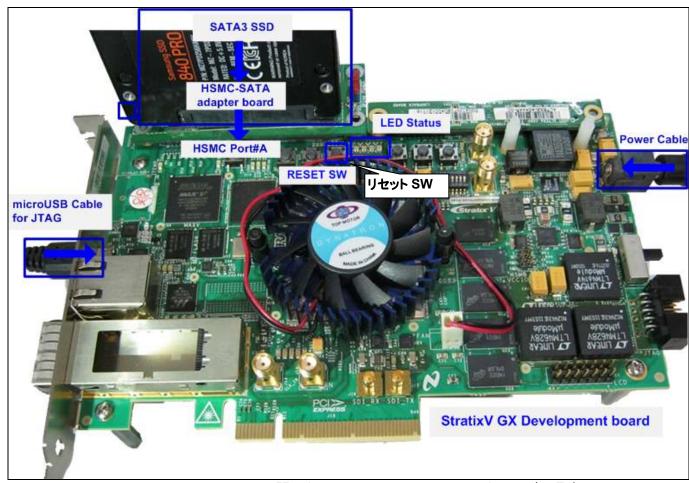


図 1-4 StratixV GX FPGA 開発キット(DK-DEV-5SGXEA7N)のホスト・デモ環境

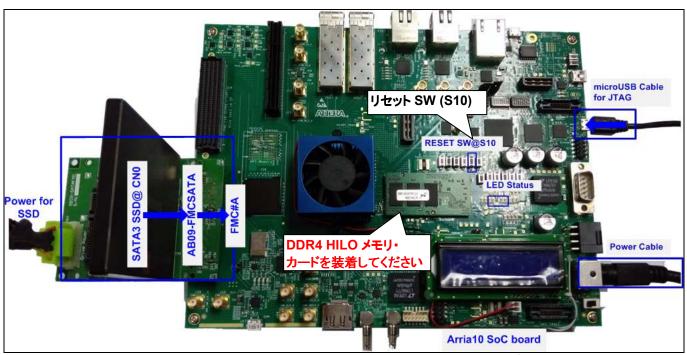


図 1-5 Arria10 SoC 開発キット(DK-SOC-10AS066S-A)のホスト・デモ環境



評価には評価デモ SOF ファイルが必要です。以下の SATA-IP Altera 紹介ページにてユーザ登録の上ダウンロードしてください。

SATA-IP Altera 紹介ページ URL: http://www.dgway.com/SATA-IP A.html

デモは以下の手順にて実行してください。

- FPGA 評価キット、SATA アダプタ・ボード、SATA デバイスの電源が全て OFF であることを確認します。
- SATA デバイスを HSMC/FMC の SATA アダプタ・ボードの CN0 に接続します。
- AB09-FMCRAID アダプタを使う場合 SATA デバイス用とし 4PIN の ATX 電源を接続します。
- SATA アダプタ・ボードを FPGA 評価キットの HSMC または/FMC 拡張コネクタと接続します。 注意:評価キットに複数の FMC/HSMC 拡張コネクタがある場合、Port#A 側に接続してください。
- JTAG プログラムや JTAG UART と接続するため、USB A/B, USB mini,または USB マイクロ・ケーブルで PC と FPGA 評価キット間を接続します。
- FPGA評価キットの電源を接続します。
- CycloneV SX SoC または ArriaV SoC 開発キットの場合、下図 1-6 に示す SW4 の JTAG イネーブルを設定し FPGA(および MAX デバイス)を JTAG チェーンに接続します。

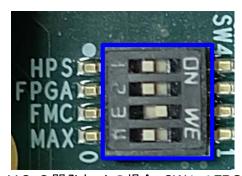


図 1-6 CycloneV SX SoC/ArriaV SoC 開発キットの場合、SW4 で FPGA を JTAG チェーンに接続

- CycloneV SX SoC 開発キット、ArriaV GX スタータ開発キット、または Arria10SoC 開発キットの場合以下としてプログラマブル・クロックをイネーブルとします。
 - a) CycloneV SX SoC 開発キットの場合、図 1-7 のように SW2 の Bit2 を ON とします。



図 1-7 CycloneV SX SoC 開発キットの場合 SW2 の Bit2 を ON



b) ArriaV GX スタータ開発キットの場合、図 1-8 のように SW4 の Bit1 を OFF とします。

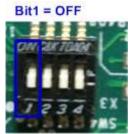


図 1-8 ArriaV GX スタータ開発キットの場合 SW4 の Bit1 を OFF

c) Arria10 SoC 開発キットの場合、図 1-9 のようにボードからブート・カードを外し、更に DDR4 HILO メモリ・カードを図示する位置に装着してください。

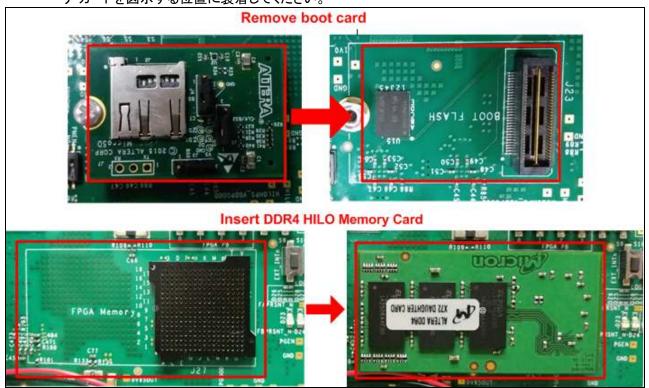


図 1-9 Arria10 SoC 開発キットの場合、ブート・カードを外し DDR4 カードを装着しておく



- FPGA評価キットの電源を投入します。
- CycloneV SX SoC, ArriaV GX スタータ開発キット、または StratixV GX FPGA 開発キットの場合、"Clock Control"アプリケーションを起動し、プログラマブル・クロック発生器の周波数を設定します。
 - a) CycloneV SX SoC 開発キットの場合、下図 1-10 のように最初のタブ(Si570)を選択し、Target frequency = 150 MHz にセットしてから"Set New Frequency"ボタンを押下します。

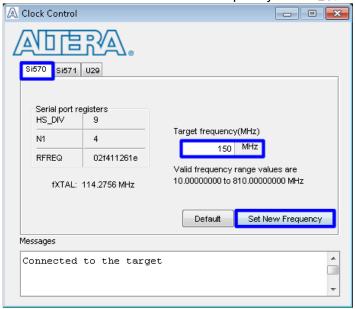


図 1-10 CycloneV SX SoC 開発キットの場合のクロック周波数設定

b) ArriaV GX スタータ開発キットの場合、下図 1-11 のように最初のタブ(U4)を選択し、CLK0 frequency = 150 MHz にセットしてから"Set New Frequency"ボタンを押下します。

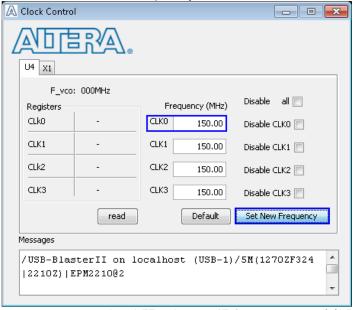


図 1-11 ArriaV GX スタータ開発キットの場合のクロック周波数設定



c) StratixV GX FPGA 開発キットの場合、下図 1-12 のように 3 番目のタブ(U38)を選択し、CLK0 frequency = 150 MHz にセットしてから"Set New Frequency"ボタンを押下します。

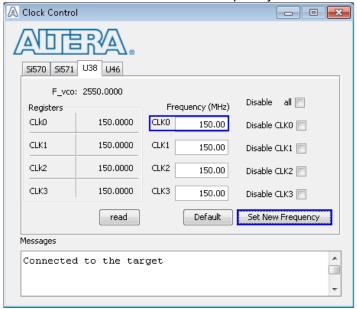


図 1-12 StratixV GX FPGA 開発キットの場合のクロック周波数設定

- Quartus II プログラマを起動し図 1-13 のように SOF ファイルをダウンロードします。

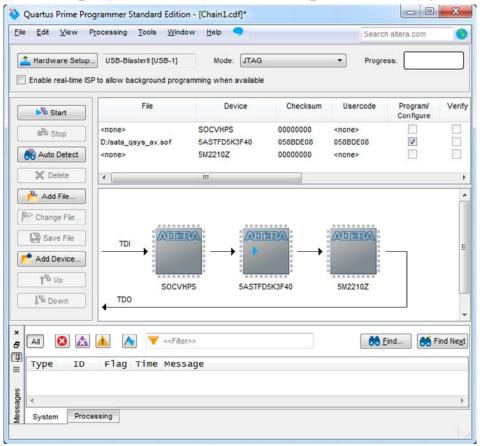


図 1-13 プログラマからコンフィグレーションを実行



- 評価 SATA デバイスの電源を投入します。
 - a) SATA アダプタとして AB11-HSMCSATA を使う場合、下図 1-14 のように電源スイッチを ON として評価 SATA デバイスに電源を供給します。



図 1-14 AB11-HSMCSATA アダプタの SATA デバイス用電源スイッチを ON とする

b) SATA アダプタとして AB09-FMCRAID を使う場合、図 1-15 のように SATA デバイス用の 4PIN 電源コネクタから供給する電源を ON とします。

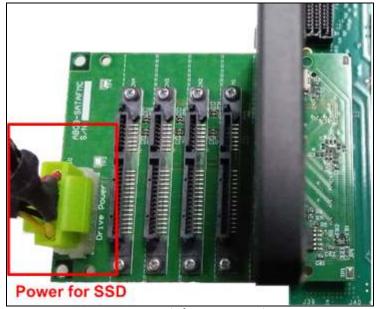


図 1-15 AB09-FMCRAID アダプタの SATA デバイス用電源を投入



- Altera 評価キットの LED 状態をチェックし、図 1-16 のように LED0-1 がともに ON となっていることを確認します。 また、LED の定義について表 1 に示します。



図 1-16 セットアップ完了時の LED の状態

LED	ON	OFF	点滅
LED0	OK	SATA-IP が接続 SATA デバイスを認識できません。 SATA ケ	SATA-IP エラー(*)
		ーブル接続・電源・150MHz クロック等を確認してください。	
LED1	OK	FPGA 内部 PLL がロックしません。	SATA-IP エラー(*)
LED2	SATA デバイスに対	アイドル状態	
	してライトを実行中		
LED3	SATA デバイスに対	アイドル状態	
	してリードを実行中		

表 1 ホスト・デモにおける LED の定義

(*) ご注意:

- LED0/LED1 が点滅した場合は SATA-IP 内部エラーです、以下の場合 LED が点滅し内部エラーを報告します。
 - (1) データ受信中、接続デバイスからのディスコネクト要求(trn_rsrc_dsc_n)がアサートされた
 - (2) データ送信中、接続デバイスからのディスコネクト要求(trn tdst dsc n)がアサートされた
 - (3) トランザクション終了時に IP コアからエラー・コードが報告された
- いずれの場合も接続デバイスで異常を検出しデータ転送やコマンドの強制中断が発生したことを意味します。
- LED0/LED1 点滅が発生した場合、送受信 SATA 信号品質や FPGA トランシーバの送受信特性に問題があって SATA シリアル通信自体が正常に行えない状態となっています。



- Niosll コマンド・シェルを起動します。
- "nios2-terminal"とタイプすると図 1-17 に示すように SATA ホスト・デモのメニュー画面が表示されます。各メニューについての詳細は次章以下で説明します。

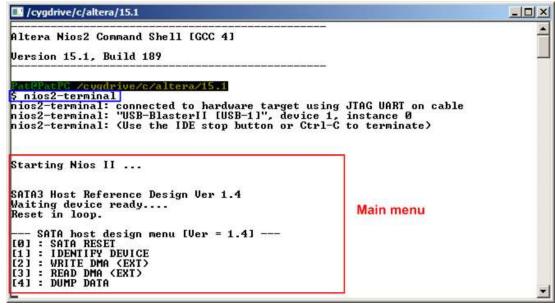


図 1-17 Niosll ターミナルの起動画面



2 メイン・メニュー

2.1 SATA RESET

● '0'キー入力により SATA-IP と PHY モジュールの両方に対してハードウエア・リセットを発行します。 このメニューにより SATA のイニシャライズ処理が再実行され、図 2-1 に示すコンソール画面のように"SATA RESET selected"メッセージが表示されます。 リセット処理が完了し再度デバイスと Link Up するとメイン・メニューが再表示されます。

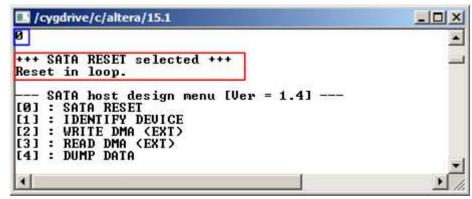


図 2-1 SATA RESET メニュー

2.2 IDENTIFY DEVICE

- '1'キー入力により接続 SATA デバイスに対して"IDENTIFY DEVICE"コマンドを発行します。
- 実行結果としてドライブ情報(モデル番号、48bitLBA サポートの有無、ドライブ容量等)が図 2-2 に示すように表示されます。

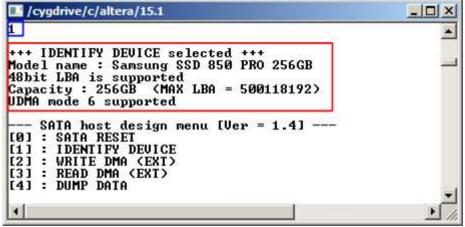


図 2-2 IDENTIFY DEVICE コマンドによるドライブ情報の表示画面



2.3 WRITE DMA (EXT)

- '2'キー入力により接続 SATA デバイスに対してライト・コマンドを発行します。
- このコマンドには以下の3パラメータ入力が求められます。
 - 1) Start LBA: ライトを開始する LBA アドレスを入力します。 入力はデフォルトでは 10 進数ですが先頭に"0x"をつけて入力すると 16 進数で入力できます。(例:"0x123ABC"など)
 - 2) Sector Count: ライトするデータ量をセクタ数(1 セクタ=512 バイト)単位で入力します。 先頭に"0x"を つけると 16 進数で入力できます。この値が 65,537 以上の(32M バイトのライト・データ・バッファの容量 を超える)場合、HDD/SSD にライトされるデータは 65,536 セクタごとに繰り返すパターンで書き込まれます。
 - 3) Write pattern: HDD/SSD に書き込むデータ・パターンを指定します。本デモでは以下 5 種類のテスト・パターンの中から選択できます。
 - [0] 32 ビット・インクリメンタル・パターン
 - [1] 32 ビット・デクリメンタル・パターン
 - [2] オール 0(0000000H)パターン
 - [3] オール 1(FFFFFFFH)パターン
 - [4] LFSR による擬似ランダムパターン
- パラメータが正しく入力されると以下の流れでコマンドを実行します。
 - "Prepare data"が表示され CPU が指定パターンをライト・バッファに書き込みます。
 - "Execute Write"が表示され CPU が WRITE DMA(EXT)コマンドを発行しライト・バッファから SATA ドライブにデータを転送します。
 - 完了するとコマンド実行時間と転送データ量から計算された転送速度が表示されます。

下図 2-3 にライト・コマンドの実行画面の例を表示します。 このライト・コマンドは図 2-4 のように無効なパラメータ値を入力するとコマンド実行前に中断します。

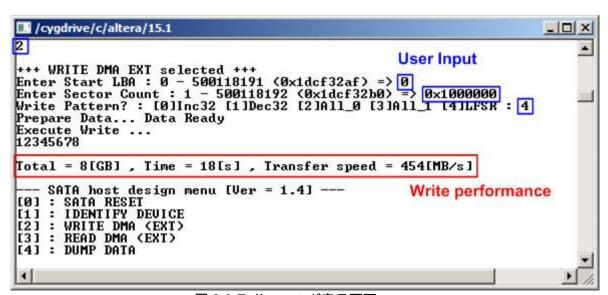


図 2-3 ライト・コマンド表示画面



```
/cygdrive/c/altera/15.1

/**HARITE DMA EXT selected +++
Enter Start LBA : 0 - 500118191 (0x1dcf32af) => 0
Enter Sector Count : 1 - 500118192 (0x1dcf32b0) => 0x1dcf32b1

--- SATA host design menu [Ver = 1.4] --- Out-of-range input

[0] : SATA RESET
[1] : IDENTIFY DEUICE
[2] : WRITE DMA (EXT)
[3] : READ DMA (EXT)
[4] : DUMP DATA
```

図 2-4 無効なパラメータ入力によるライト・コマンドの中断



2.4 READ DMA (EXT)

- '3'キー入力により接続 SATA デバイスに対してリード・コマンドを発行します。
- このコマンドには以下の3パラメータ入力が求められます。
 - 1) Start LBA: リードを開始する LBA アドレスを入力します。 入力はデフォルトでは 10 進数ですが先頭に"0x"をつけて入力すると 16 進数で入力できます。(例: "0x123ABC"など)
 - 2) Sector Count: リードするデータ量をセクタ数(1 セクタ=512 バイト)単位で入力します。 先頭に"0x"をつけると 16 進数で入力できます。 この値が 65,537 以上の(32M バイトのリード・データ・バッファの容量を超える)場合、ベリファイ実行の選択メッセージを表示せず図 2-5 のように転送速度を表示してからメイン・メニューに戻ります。
 - 3) Verify pattern: このメニューは Sector Count 数が 65,536 あるいはそれ以下の場合、図 2-6 のようにリード動作を実行した後に表示されます。指定するベリファイ・パターンは WRITE DMA (EXT)メニューにおける Write Pattern と同じ 5 種類のテスト・パターンとなります。 ベリファイを選択した場合、データ中に不一致データを見つけた時点で図 2-7 のように "Data Mismatch"と表示し、それ以降のベリファイ動作を完了します。(T の値が期待値で F の値が検出されたリード値です。)
- リード・コマンドでもライト・コマンドと同様、無効なパラメータ値を入力すると図 2-8 のようにコマンド実行前に中断します。

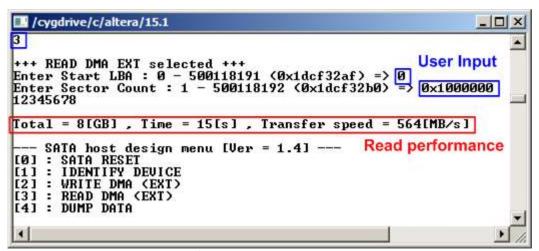


図 2-5 Sector Count が 65,537 以上の場合のリード・コマンド表示画面

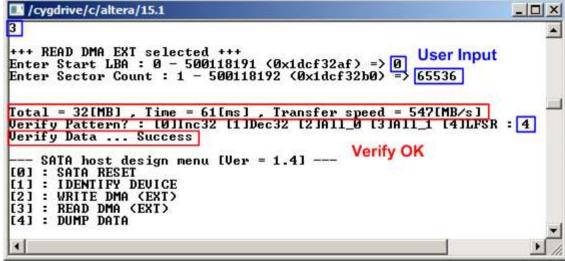


図 2-6 Sector Count が 65,536 以下でベリファイを実行した場合の表示画面



図 2-7 ベリファイ中不一致データが見つかった場合の表示画面

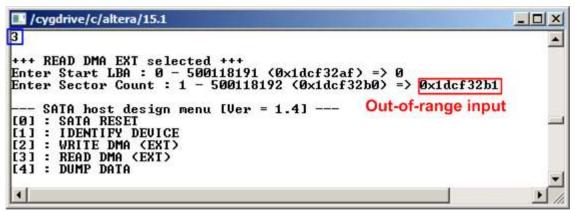


図 2-8 無効なパラメータ入力によるリード・コマンドの中断



2.5 DUMP DATA

- '4' キー入力により DDR3 メモリで構築したデータ・バッファやデバッグ用として Avalon2SATA モジュール内部を表示する DUMP メニューに移ります。
- このコマンドには以下の 2 パラメータ入力が求められます。(それぞれの入力はデフォルトでは 10 進数ですが先頭に"0x"をつけて入力すると 16 進数で入力できます。)
 - 1) start address:表示を開始するアドレスを入力します。 本デモのアドレス・マップを表 2 に示します。
 - 2) dump length:表示するデータ量をバイト単位で入力します。
- パラメータ入力後、下図 2-9 のように指定した範囲のメモリ内容が 16 進数で表示されます。

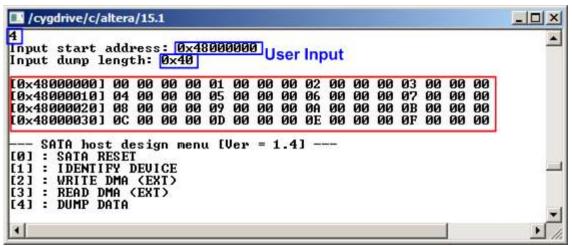


図 2-9 ダンプ・コマンド表示画面

アドレス範囲	メモリ・マップ
0x01000000-0x0100001F	Avalon2SATA モジュール内部レジスタ
0x40000000-0x7FFFFFF	DDR メモリ空間、さらにその内訳は以下の通り
- 0x40000000-0x40000FFF	- TX FIS エリア
- 0x40001000-0x40001FFF	- RX FIS エリア
- 0x48000000-0x4BFFFFF	- TX DATA FIS エリア
- 0x4C000000-0x4FFFFFF	- RX DATA FIS エリア

表 2 メモリ・マップ



3 改版履歴

リビジョン	日付	更新内容
1.0	11-Mar-16	Initial version release (英語版)
2.0	5-Jul-16	Support Arria10 and merge V-series document
2.0J	2016/07/08	英語版 2.0 を翻訳した日本語版作成
2.1J	2017/02/15	Arria10SoC ボードの場合 DDR4 HILO メモリカード装着の説明追加
2.2J	2017/04/26	表 1 にて LED0/1 点滅の説明を追加